

Stats in Golf

Статистика в гольфе

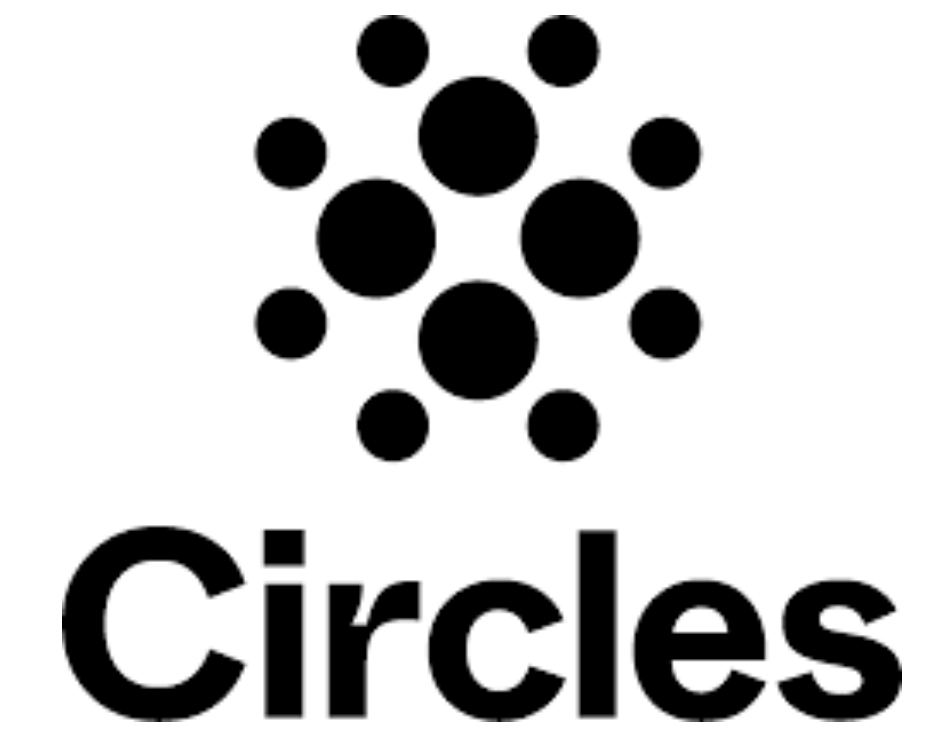
Tommy Fleetwood Academy

Euan Bowden

Зачем нужна статистика?

- Статистика помогает Вам понять сильные и слабые стороны Вашей игры.
- Позволяет структурировать тренировочный процесс.
- Делает Ваши уроки по гольфу более продуктивными и эффективными.
- Определяет где Вы сейчас и чего хотите достигнуть.
- Помогает сформировать более эффективную стратегию игры на поле.

Stats Platforms



Самая простая форма статистики

- Статистику вести легко, если у вас серьезное отношение к игре.
- Не занимает много времени, можно вести прямо на счетной карточке.
- Этот вариант помогает начать ведение статистики до того, как Вы захотите воспользоваться приложениями.
- Fairways Hit Попадание на фейрвей
- Green in Regulation (GIR) Попадание на грин
- Up and Downs
- Putts Количество паттов

Где Вы находитесь?

- 0 handicap - Fairways hit = 50% / GIR = 62% / Up and Down = 56% / Putts = 29
- 5 handicap - Fairways hit = 51% / GIR = 46% / Up and Down = 49% / Putts = 30
- 10 handicap - Fairways hit = 50% / GIR = 35% / Up and Down = 40% / Putts = 31
- 15 handicap - Fairways hit = 47% / GIR = 23% / Up and Down = 35% / Putts = 32
- 20 handicap - Fairways hit = 45% / GIR = 16% / Up and Down = 32% / Putts = 32
- 25 handicap - Fairways hit = 50% / GIR = 9% / Up and Down = 24% / Putts = 33

Что самое важное?

- Greens in regulation (GIR) является наиболее важным показателем для понижения гандикапа
- Чем больше Вы попадаете на грин, тем меньше Ваш счет.
- Как делать больше GIR?
- Качество удара / Контроль дистанции / Траектория / Положение мяча / Выбор удара / Выбор клюшки / Прицеливание / Адаптивность
- Есть уравнение, которое поможет Вам посчитать средний счет, отталкиваясь от GIR
- $(MIT) - GIR (x2) \text{ и вычесть из } 95 = \text{Ваш средний счет.}$
- Например: $10 \text{ GIR } x2 = 20, 95 - 20 = 75$. Таким в среднем должен быть Ваш счет при таком количестве гринов. Если Ваш счет больше, то либо у Вас было слишком много штрафных ударов, либо Ваш паттинг и короткая игра не соответствуют (хуже) Вашего гандикапа

Tiger 5

- Серьезные игроки и про обязательно должны вести эту статистику
 - Гольфическое IQ Тайгера помогло ему отстроиться и получить преимущество над другими
 - [Tiger Woods 5 stats](#) -
 - Штрафные удары
 - +3 ударов со 135 метров и ближе (115 метров для женщин)
 - Сорванный чип или банкер (больше, чем один удар)
 - Дабл богги или больше
-
- В зависимости от уровня игрока этот тип ведения может быть адаптирован
 - Самыми важными будут GIR / 3 Патта/ больше, чем 3 удара с 90 метров (для любителей)
 - Эту статистику рекомендуется вести, если вы профессионал или серьезно настроены на прогресс в гольфе

Статистика для тренировок (Competitive Golfer)

- Для любителей, которые не пользуются никакими приложениями, можно вести следующую статистику для тренировок
- Короткая игра - чип с фэйрвея, в диаметр 2 метра / банкер и раф диаметр 2,5-3 метра
- Паттинг - пытаться забить с дистанции 1,5 метра / 2 - 4,5 метра / 10 метров и больше. Тренировка на силу патта- с дистанции 10 метров положить в метр.
- Тренировка веджей с дистанции 90 метров положить на расстояние 10% от дистанции
- Эти тренировки могут быть адаптированы под уровень игрока.
- Данные методы представлены для игроков высокого уровня

Глубже в статистику (Elite Golfer)

- Если Вы используете приложения для статистики, у вас будут данные о “Stroke gain” лишних ударах относительно поля (PGA Tour).
- Чем меньше этих «лишних» ударов, тем лучше игра.
- Например Scottie Scheffler SG статистика for его попадания на грин 0.869 (при 1.190SG По Туру).
- Если совместить вашу статистику с Тракменом, то можно создать жесткие условия для тренировки того, что нужно Вам
- Пример из личного тренерского опыта -юниор элитного уровня, в настоящее время SG удар на грин -1.44 , а цель -0.80. Самым важным будет тренировка ударов со 135 - 155 метров и 155 - 180 метров. Можно установить задачи на Тракмене именно на такие дистанции и контроль дисперсии

Вопросы